

BỘ CÔNG AN

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM

Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: 3031 / BCA-C06

Hà Nội, ngày 17 tháng 6 năm 2026

v/v tham gia xây dựng “Ngân hàng ý tưởng”
của Cuộc thi Data for life mùa 4 năm 2026

Kính gửi:

Để triển khai hiệu quả Kế hoạch số 398/KH-BCA-C06 ngày 21/5/2026 của Bộ Công an về triển khai tổ chức Cuộc thi “Data for Life” mùa 4 với chủ đề “Build Together”, Bộ Công an khởi động giai đoạn đầu tiên mang tên “Ngân hàng ý tưởng”, diễn ra từ ngày 10/6/2026 đến ngày 10/7/2026 với mục tiêu tiếp nhận các sáng kiến và các giải pháp từ các đơn vị, tổ chức phục vụ xây dựng bộ đề tài dự thi cho các thí sinh và trân trọng kính mời Quý đơn vị đồng hành, phối hợp thực hiện một số nội dung sau:

1. Đề nghị Quý đơn vị truyền thông, quảng bá lan toả Cuộc thi “Data for Life” mùa 4 – Build Together”, đóng góp ý tưởng, hưởng ứng các ý tưởng để các cá nhân tập thể cùng tham gia.

2. Phối hợp với Bộ Công an tổ chức chương trình phát động, khuyến khích các cá nhân, tập thể Quý đơn vị tham gia đóng góp ý tưởng cho giai đoạn “Ngân hàng ý tưởng”.

- Thời gian dự kiến tổ chức chương trình: từ ngày 10/6/2026 đến ngày 10/7/2026.

- Địa điểm tổ chức tại TP. Hà Nội, TP. Đà Nẵng, TP. Hồ Chí Minh.

Mọi thông tin chi tiết liên hệ đồng chí Đại úy Nguyễn Trung Thành , SĐT: 038.896.6818 hoặc đồng chí Thiếu úy Phan Hoàng Nam, SĐT: 0911.696.996.

Trân trọng cảm ơn sự phối hợp của Quý đơn vị. 

Nơi nhận:

- Như kính gửi;
- Đ/c Bộ trưởng (để báo cáo);
- Lưu: VT, C06 (P1).

**KT. BỘ TRƯỞNG
THỨ TRƯỞNG**


Thượng tướng Nguyễn Văn Long

DANH SÁCH NƠI NHẬN
CỦA CÔNG VĂN SỐ 3031/BCA/C06 ngày 17/6/2026

1. Bộ Tài chính
2. Bộ Nội vụ
3. Bộ Xây dựng
4. Bộ Khoa học và Công nghệ
5. Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch\
6. Bộ Quốc phòng
7. Bộ Tư pháp
8. Bộ Công Thương
9. Bộ Ngoại giao
10. Bộ Nông nghiệp và Môi trường
11. Bộ Dân tộc và Tôn giáo
12. Bộ Giáo dục và Đào tạo
13. Văn phòng Chính phủ
14. Thanh tra Chính phủ
15. Ngân hàng Nhà nước Việt Nam
16. Công an các địa phương
17. UBND 34 tỉnh, thành phố

KẾ HOẠCH**Triển khai tổ chức Cuộc thi Data for life mùa 4**

Thực hiện Nghị quyết 57-NQ/TW ngày 22/12/2024 của Bộ Chính trị về đột phá phát triển khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số quốc gia; Quyết định số 06/QĐ-TTg ngày 06/01/2022 của Thủ tướng Chính phủ phê duyệt Đề án Phát triển ứng dụng dữ liệu dân cư, định danh và xác thực điện tử phục vụ chuyển đổi số quốc gia giai đoạn 2022–2025, tầm nhìn đến năm 2030 (Đề án 06); Chỉ thị số 07/CT-TTg ngày 14/3/2025 của Thủ tướng Chính phủ về việc đẩy mạnh triển khai Đề án Phát triển ứng dụng dữ liệu dân cư, định danh và xác thực điện tử phục vụ chuyển đổi số quốc gia giai đoạn 2022-2025, tầm nhìn đến năm 2030 tại các bộ, ngành, địa phương năm 2025 và những năm tiếp theo; Thông báo kết luận số 45-TB/TGV ngày 30/9/2025 của Tổ giúp việc Ban chỉ đạo Trung ương về phát triển khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số về cuộc họp của Lãnh đạo Ban chỉ đạo Trung ương về phát triển khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số với thường trực Tổ giúp việc và các cơ quan có liên quan về đánh giá hiện trạng và một số nhiệm vụ, giải pháp thúc đẩy mô hình hợp tác 3 nhà, hệ thống đổi mới sáng tạo quốc gia, khu công nghệ cao, đô thị thông minh và trí tuệ nhân tạo. Bộ Công an ban hành Kế hoạch xây dựng, triển khai tổ chức Cuộc thi quốc tế “Data for Life” mùa 4 năm 2026 với chủ đề “Build Together” (Cuộc thi), cụ thể như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU:**1. Mục đích**

- Tiếp tục phát huy kết quả đạt được từ các mùa trước của Cuộc thi “Data for Life”, thúc đẩy phong trào đổi mới sáng tạo dựa trên dữ liệu và công nghệ số, góp phần triển khai hiệu quả Nghị quyết số 57-NQ/TW ngày 22/12/2024 của Bộ Chính trị về đột phá phát triển khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số quốc gia, gắn với thực hiện Đề án 06 của Chính phủ về phát triển ứng dụng dữ liệu dân cư, định danh và xác thực điện tử phục vụ chuyển đổi số quốc gia.

- Tạo cơ chế kết nối và huy động nguồn lực theo Mô hình 3 nhà (Nhà nước - Nhà trường - Nhà doanh nghiệp) nhằm thúc đẩy tìm kiếm, hợp tác nghiên cứu, phát triển và triển khai các giải pháp công nghệ có tính ứng dụng cao phục vụ xây dựng Chính phủ số, kinh tế số và xã hội số..

- Xây dựng hệ sinh thái đổi mới sáng tạo dựa trên dữ liệu theo hướng mở, liên ngành và quốc tế hóa, với sự tham gia của các cơ quan quản lý nhà nước, doanh nghiệp công nghệ, cơ sở đào tạo, tổ chức nghiên cứu, cộng đồng công nghệ trong và ngoài nước; đồng thời thu hút sự tham gia của các tổ chức, chuyên gia, nhà khoa học, doanh nghiệp và đội thi quốc tế, qua đó thúc đẩy hình thành các sản phẩm, dịch vụ công nghệ có khả năng ứng dụng thực tiễn, góp phần quảng bá

hình ảnh Việt Nam là điểm đến năng động của đổi mới sáng tạo và công nghệ số trong khu vực.

2. Yêu cầu

- Việc tổ chức Cuộc thi phải bám sát chủ trương, định hướng của Đảng và Nhà nước về phát triển khoa học, công nghệ và chuyển đổi số; gắn với các chương trình, đề án lớn của Chính phủ, đặc biệt là Nghị quyết số 57-NQ/TW và Đề án 06, bảo đảm tính thiết thực, hiệu quả và khả năng ứng dụng trong thực tiễn.

- Cuộc thi phải tập trung vào các bài toán cụ thể, có phạm vi rõ ràng và bảo đảm khả năng giải quyết trong khuôn khổ thời gian của Cuộc thi, ưu tiên các vấn đề xuất phát từ nhu cầu thực tế.

- Cuộc thi được tổ chức đảm bảo thời gian và chuyên môn, đạt chất lượng, hiệu quả, đảm bảo công bằng, minh bạch.

II. ĐỐI TƯỢNG DỰ THI

Công dân Việt Nam và người nước ngoài có quan tâm, đam mê trong lĩnh vực công nghệ, đổi mới sáng tạo và ứng dụng dữ liệu (*Mỗi đội thi có thể bao gồm từ 03 đến 10 thành viên*).

III. NGUỒN TÀI TRỢ

1. Nguyên tắc huy động và tiếp nhận tài trợ

Bộ Công an không trực tiếp tiếp nhận tài trợ, kinh phí tài trợ hoặc các khoản hỗ trợ bằng tiền từ doanh nghiệp, tổ chức, cá nhân để tổ chức Cuộc thi. Việc huy động, tiếp nhận, quản lý và sử dụng các nguồn lực tài trợ, đồng hành được thực hiện thông qua đơn vị truyền thông của Đài Truyền hình Việt Nam, bảo đảm công khai, minh bạch, đúng quy định của pháp luật và phù hợp với yêu cầu tổ chức Cuộc thi.

2. Nguồn tài trợ, đồng hành từ doanh nghiệp, tổ chức

- Khuyến khích các tập đoàn công nghệ, doanh nghiệp công nghệ trong nước và quốc tế, quỹ đầu tư, tổ chức đổi mới sáng tạo và các đơn vị quan tâm đến phát triển khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số tham gia đồng hành cùng Cuộc thi thông qua đơn vị truyền thông của Đài Truyền hình Việt Nam.

- Các đơn vị đồng hành có thể hỗ trợ về truyền thông, công nghệ, chuyên gia, hạ tầng kỹ thuật, nền tảng dữ liệu, giải thưởng, kết nối hệ sinh thái đổi mới sáng tạo hoặc các nguồn lực hợp pháp khác phục vụ công tác tổ chức Cuộc thi. Quyền lợi, trách nhiệm và hình thức tham gia của các đơn vị đồng hành được thực hiện theo thỏa thuận với đơn vị tiếp nhận, triển khai tài trợ, bảo đảm không làm ảnh hưởng đến tính khách quan, minh bạch và mục tiêu của Cuộc thi.

3. Nguồn hỗ trợ từ cơ sở đào tạo, tổ chức nghiên cứu

Các trường đại học, học viện, viện nghiên cứu, tổ chức khoa học - công nghệ tham gia hỗ trợ Cuộc thi thông qua việc cung cấp chuyên gia cố vấn, giảng viên, địa điểm tổ chức, cơ sở vật chất, phòng thí nghiệm, hạ tầng nghiên cứu hoặc hỗ trợ chuyên môn cho các đội thi trong quá trình tham gia Cuộc thi.

4. Nguồn hỗ trợ từ tổ chức quốc tế và hệ sinh thái đổi mới sáng tạo

Khuyến khích các tổ chức quốc tế, chương trình hợp tác nghiên cứu, quỹ

hỗ trợ đổi mới sáng tạo, mạng lưới chuyên gia, doanh nghiệp và đội thi quốc tế tham gia đồng hành, hỗ trợ chuyên môn, kết nối nguồn lực và mở rộng phạm vi quốc tế hóa Cuộc thi.

5. Các nguồn lực hợp pháp khác

Ngoài các nguồn lực nêu trên, Cuộc thi có thể huy động các nguồn hỗ trợ hợp pháp khác thông qua đơn vị tiếp nhận, triển khai tài trợ, đồng hành theo đúng quy định của pháp luật, bảo đảm phục vụ hiệu quả công tác tổ chức Cuộc thi.

IV. THỂ LỆ CUỘC THI

1. Xây dựng “Ngân hàng ý tưởng” (*Problem Bank*)

a) Mục tiêu

Trước khi chính thức triển khai các vòng thi, Ban Tổ chức xây dựng “Ngân hàng ý tưởng” nhằm thu thập, tổng hợp và chuẩn hóa các bài toán thực tiễn (*real-world problems*), giúp bảo đảm các giải pháp được phát triển trong khuôn khổ Cuộc thi gắn với các nhu cầu thực tế của xã hội và có khả năng triển khai trong thực tiễn.

b) Thời gian dự kiến: Từ 10/5/2026 đến 24/5/2026.

c) Phạm vi các lĩnh vực

Các ý tưởng và bài toán được thu thập trong các lĩnh vực ưu tiên, bao gồm nhưng không giới hạn:

- Chính phủ số và dịch vụ công trực tuyến.
- Quản lý đô thị thông minh và giao thông.
- Y tế và chăm sóc sức khỏe.
- Giáo dục và đào tạo.
- Môi trường và phát triển bền vững.
- An ninh, an toàn xã hội.
- Kinh tế số và thương mại điện tử.
- Đảm bảo an ninh mạng, an ninh dữ liệu.
- Văn hóa số và truyền thông số.
- Các lĩnh vực khác liên quan đến khai thác dữ liệu và công nghệ phục vụ lợi ích cộng đồng.

d) Cơ chế thu thập ý tưởng

Ban Tổ chức triển khai nhiều hình thức thu thập ý tưởng nhằm bảo đảm tính đa dạng, thực tiễn và đại diện cho nhiều lĩnh vực của đời sống xã hội, bao gồm:

- Tổ chức hội thảo chuyên đề tại 3 miền Bắc, Trung, Nam:

Ban Tổ chức phối hợp với các bộ, ban, ngành, địa phương, cơ sở đào tạo và các đơn vị liên quan tổ chức hội thảo chuyên đề tại ba miền nhằm trao đổi, nhận diện các điểm nghẽn, khó khăn trong quản lý nhà nước và phát triển kinh tế - xã hội; từ đó đề xuất các bài toán thực tiễn đưa vào Ngân hàng ý tưởng của Cuộc thi.

- Khảo sát thực địa, thu thập bài toán từ thực tiễn:

Ban Tổ chức khảo sát tại một số lĩnh vực, địa bàn, cơ quan, đơn vị, doanh nghiệp và hoạt động kinh tế - xã hội để ghi nhận trực tiếp khó khăn, vướng mắc trong quá trình vận hành; qua đó tổng hợp, phân tích và chuẩn hóa thành các bài toán cụ thể, có khả năng giải quyết bằng dữ liệu và công nghệ số.

- Xây dựng nền tảng trực tuyến tiếp nhận ý tưởng:

Ban Tổ chức xây dựng nền tảng trực tuyến để tiếp nhận ý tưởng, đề xuất bài toán từ các tổ chức, cá nhân trong và ngoài nước; tạo kênh mở, thuận tiện để cộng đồng cùng tham gia đóng góp sáng kiến, phản ánh vấn đề thực tiễn và đề xuất định hướng giải quyết.

2. Các vòng thi chính

Cuộc thi được tổ chức theo nhiều giai đoạn nhằm bảo đảm quá trình phát triển giải pháp được thực hiện một cách bài bản, từ ý tưởng ban đầu đến sản phẩm có khả năng ứng dụng thực tiễn.

a) Vòng 1: Tuyển chọn hồ sơ (*Application Round*)

- **Thời gian dự kiến:** Từ 25/5/2026 đến 21/6/2026.

- **Mục tiêu:**

+ Thu hút các cá nhân, nhóm và tổ chức tham gia Cuộc thi;

+ Tuyển chọn các đội thi có năng lực và ý tưởng phù hợp.

- **Hoạt động chính:** Các đội thi nộp hồ sơ đăng ký tham gia Cuộc thi tại địa chỉ website: <https://dataforlife.vn>, bao gồm:

+ Thông tin đội thi.

+ Bài toán lựa chọn từ Ngân hàng ý tưởng.

+ Mô tả sơ bộ về giải pháp đề xuất.

+ Định hướng công nghệ và dữ liệu sử dụng.

- Ban Tổ chức tiến hành tổng hợp, đánh giá hồ sơ đăng ký tham gia Cuộc thi theo đúng định hướng, mục tiêu và yêu cầu chung của Cuộc thi.

- Kết thúc vòng này, Ban Tổ chức lựa chọn từ **50 đến 60 đội thi** bước vào vòng tiếp theo.

b) Vòng 2: Phát triển giải pháp (*Development Round*)

- **Thời gian dự kiến:** Từ 22/6/2026 đến 23/8/2026.

- **Mục tiêu:**

+ Hỗ trợ các đội thi phát triển giải pháp.

+ Xây dựng sản phẩm mẫu (*prototype*) hoặc sản phẩm tối thiểu (*MVP*).

- **Hoạt động chính:** Trong giai đoạn này, các đội thi:

+ Nghiên cứu dữ liệu và bài toán.

+ Thiết kế kiến trúc giải pháp.

+ Phát triển sản phẩm mẫu.

- Ban Tổ chức hỗ trợ các đội thi thông qua:

+ Các buổi đào tạo, hội thảo chuyên môn.

- + Chương trình cố vấn (*mentoring*).
- + Cung cấp hạ tầng công nghệ và môi trường thử nghiệm.
- Trong quá trình này, các đội thi phải định kỳ báo cáo tiến độ và kết quả phát triển sản phẩm.
- Kết thúc vòng này, Ban Giám khảo lựa chọn **khoảng 20 đội thi xuất sắc** để tham gia vòng tiếp theo.

c) Vòng 3: Triển lãm và trình diễn giải pháp (*Exhibition Round*)

- **Thời gian dự kiến:** 03 - 05 ngày.
- **Mục tiêu:**
 - + Giới thiệu các sản phẩm và giải pháp của các đội thi.
 - + Tạo cơ hội kết nối giữa các đội thi, cơ quan nhà nước, doanh nghiệp và nhà đầu tư.
- **Hoạt động chính:** Các đội thi sẽ trưng bày sản phẩm tại khu vực triển lãm do Ban Tổ chức bố trí. Tại đây:
 - + Các đội thi trình diễn sản phẩm.
 - + Khách tham quan, chuyên gia và đại biểu có thể trực tiếp trải nghiệm giải pháp.
 - + Các doanh nghiệp và nhà đầu tư có thể tìm kiếm cơ hội hợp tác.
- Ban Tổ chức triển khai hệ thống bình chọn cộng đồng trên nền tảng cuộc thi, mạng xã hội... để khuyến khích sự tham gia của công chúng.
- Trên cơ sở kết quả tham gia tại vòng thi, **06 đội thi xuất sắc nhất** được lựa chọn để tiếp tục tham gia Vòng Chung kết Cuộc thi.

d) Vòng 4: Chung kết (*Final Round*)

- **Thời gian dự kiến:** 01 ngày.
- **Mục tiêu:**
 - + Lựa chọn các giải pháp xuất sắc nhất của Cuộc thi.
 - + Giới thiệu các dự án tiềm năng tới cộng đồng, doanh nghiệp và nhà đầu tư.
- **Hình thức:** Các đội thi trình bày giải pháp trước Ban Giám khảo và khách mời thông qua:
 - + Thuyết trình (*pitching*).
 - + Trình diễn sản phẩm.
 - + Trả lời câu hỏi của Ban Giám khảo.

3. Cơ cấu giải thưởng

a) Giải thưởng chính

- Cuộc thi dự kiến trao các giải thưởng chính: **01 Giải Nhất; 02 Giải Nhì; 03 Giải Ba.**
- Giá trị cụ thể của các giải thưởng do Ban Tổ chức công bố và có thể được điều chỉnh tùy theo nguồn lực tài trợ.

b) Giải thưởng phụ

Bên cạnh các giải thưởng chính, Ban Tổ chức có thể trao các giải thưởng

phụ, bao gồm:

- Giải pháp sáng tạo nhất.
- Giải pháp có tác động xã hội lớn nhất.
- Giải pháp công nghệ ấn tượng nhất.
- Giải pháp được cộng đồng bình chọn nhiều nhất.

c) Hỗ trợ sau Cuộc thi

Các đội thi đạt giải hoặc có giải pháp tiềm năng sẽ được:

- Hỗ trợ kết nối với các cơ quan nhà nước, doanh nghiệp và nhà đầu tư.
- Tham gia các chương trình ươm tạo và phát triển sản phẩm.
- Hỗ trợ thử nghiệm hoặc triển khai giải pháp trong thực tế.

V. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Giao C06

- Là đơn vị chủ trì, tham mưu lãnh đạo Bộ tổ chức triển khai Cuộc thi Data for Life mùa 4 năm 2026 bảo đảm đúng mục đích, yêu cầu, tiến độ đề ra.

- Chủ trì xây dựng kế hoạch chi tiết, quy chế Cuộc thi, nội dung, chương trình, tài liệu và tổ chức các hoạt động trong khuôn khổ Cuộc thi.

- Chủ trì xây dựng, tổng hợp, chuẩn hóa “Ngân hàng ý tưởng”; phối hợp với các bộ, ban, ngành, địa phương, cơ sở đào tạo, viện nghiên cứu, doanh nghiệp và các cơ quan, tổ chức có liên quan để thu thập các bài toán thực tiễn, đề xuất nội dung phục vụ Cuộc thi.

- Chủ trì làm việc, phối hợp với các bộ, ban, ngành, địa phương và các cơ quan, tổ chức có liên quan trong việc đề xuất bài toán thực tiễn, cung cấp thông tin, dữ liệu, tham gia góp ý chuyên môn, đánh giá giải pháp và hỗ trợ kết nối triển khai các sản phẩm, giải pháp tiềm năng sau Cuộc thi theo quy định của pháp luật.

- Chủ trì tổ chức lễ phát động, hội thảo chuyên đề, các vòng thi, hoạt động triển lãm, vòng chung kết, lễ trao giải và các hoạt động bên lề khác trong khuôn khổ Cuộc thi.

- Tham mưu xây dựng nội dung chuyên môn, tiêu chí kỹ thuật; xây dựng, vận hành hạ tầng kỹ thuật, nền tảng công nghệ phục vụ Cuộc thi, hỗ trợ các đội thi trong quá trình nghiên cứu, phát triển và thử nghiệm giải pháp và phối hợp xây dựng, quản lý “Ngân hàng ý tưởng”.

- Chủ trì, phối hợp với các đơn vị chức năng thuộc Bộ Công an và các cơ quan, tổ chức liên quan xây dựng, triển khai kế hoạch truyền thông tổng thể trước, trong và sau Cuộc thi; tổ chức tuyên truyền, quảng bá Cuộc thi trên các phương tiện truyền thông, nền tảng số và các kênh thông tin chính thống.

- Chủ trì, phối hợp với các đơn vị có liên quan huy động sự tham gia, đồng hành của các cơ sở đào tạo, viện nghiên cứu, doanh nghiệp công nghệ, tổ chức đổi mới sáng tạo, chuyên gia, cố vấn, giám khảo trong nước và quốc tế theo quy định của pháp luật.

- Chủ trì, phối hợp với các đơn vị có liên quan nghiên cứu, đề xuất cơ chế hỗ trợ các đội thi có sản phẩm tiềm năng tiếp tục hoàn thiện, thử nghiệm, kết nối đầu tư và từng bước triển khai thực tiễn sau Cuộc thi.

- Chủ trì tham mưu thành lập Ban Chỉ đạo, Ban Tổ chức, Ban Giám khảo và các bộ phận chuyên môn phục vụ tổ chức Cuộc thi; theo dõi, đôn đốc, tổng hợp tình hình, kết quả thực hiện Kế hoạch; định kỳ hoặc đột xuất báo cáo lãnh đạo Bộ theo quy định.

- Chủ động nắm tình hình dư luận, kịp thời tham mưu xử lý các vấn đề phát sinh liên quan đến Cuộc thi.

2. Giao A03

- Phối hợp với C06 định hướng thông tin tuyên truyền liên quan đến Cuộc thi.

- Chủ trì, phối hợp với các đơn vị liên quan nắm tình hình, rà soát, xử lý các thông tin sai sự thật, xuyên tạc, ảnh hưởng đến uy tín của Cuộc thi và các đơn vị tổ chức.

3. Giao A05

Phối hợp với C06 và các đơn vị liên quan rà soát, phát hiện, xử lý, bóc gỡ các thông tin xấu độc, sai sự thật về Cuộc thi trên không gian mạng theo quy định.

4. Giao V01

Phối hợp với C06 tổ chức đăng tải thông tin về Cuộc thi trên Cổng Thông tin điện tử Bộ Công an và các nền tảng truyền thông chính thống của Bộ Công an.

5. Giao X03

- Phối hợp với C06 phổ biến, quán triệt trong toàn lực lượng Công an nhân dân về mục đích, ý nghĩa, nội dung Cuộc thi.

- Chỉ đạo các tổ chức chính trị - xã hội trong Công an nhân dân phát huy vai trò xung kích, tích cực hưởng ứng, tham gia các hoạt động tuyên truyền, đồng hành cùng Cuộc thi.

- Phối hợp C06 đề xuất khen thưởng đối với các tập thể, cá nhân có thành tích đột xuất trong quá trình tổ chức Cuộc thi.

6. Giao X04

- Phối hợp với C06 đẩy mạnh truyền thông về Cuộc thi trên hệ thống báo chí Công an nhân dân.

- Phối hợp xây dựng tin, bài, phóng sự, phim tài liệu, chuyên đề phản ánh quá trình tổ chức và các mô hình, sản phẩm tiêu biểu của Cuộc thi.

7. Giao Công an các địa phương

- Tổ chức tuyên truyền, phổ biến nội dung, ý nghĩa, thể lệ Cuộc thi Data for Life mùa 4 năm 2026 phù hợp với tình hình thực tế tại địa phương.

- Phối hợp với C06 đề xuất các bài toán thực tiễn, cung cấp thông tin, dữ liệu, hỗ trợ khảo sát, nghiên cứu, thử nghiệm giải pháp phục vụ Cuộc thi theo quy định.

- Đăng tải, lan tỏa thông tin về Cuộc thi trên Cổng/Trang thông tin điện tử và các kênh truyền thông của Công an địa phương.

- Phối hợp huy động các cơ sở đào tạo, doanh nghiệp, tổ chức, cá nhân tại địa phương tham gia, đồng hành cùng Cuộc thi.

- Phối hợp đánh giá, đề xuất triển khai các sản phẩm, giải pháp phù hợp với thực tiễn tại địa phương sau Cuộc thi.

- Báo cáo kết quả thực hiện về Bộ Công an (qua C06) để tổng hợp, báo cáo lãnh đạo Bộ Công an.

Quá trình tổ chức thực hiện Kế hoạch này, nếu có vấn đề phát sinh, vướng mắc, các đơn vị kịp thời báo cáo về Bộ Công an (qua C06) để tổng hợp, hướng dẫn./. *Tân*

Nơi nhận:

- Đ/c Bộ trưởng (để báo cáo);
- C06, A03, A05, V01, X03, X04, Công an các địa phương (để thực hiện);
- Lưu: VT, C06 (P1).

**KT. BỘ TRƯỞNG
THỨ TRƯỞNG**



[Signature]
Thượng tướng Nguyễn Văn Long